

令和4年度 第2回 オープンハウス

1. オープンハウス実施のあらまし

(1) 目的

- ・分倍河原駅周辺地区のまちづくりについて、これまでの経緯を説明するとともに、特にまちづくりルールの検討状況の周知を目的とする。また、上記について、主として地区内居住者・営業者及び土地建物権利者の意向の把握も目的とする。

(2) 周知方法

- ・分倍河原駅周辺地区に土地・建物権利者、居住者、営業者を対象に開催案内を配布。

(3) 配布数

区分	配布数
地区内居住者・営業者	2,402
土地建物権利者(地区外)	160
合計	2,562

(4) 実施期間及び来場者数

実施日	時間	来場者数
令和4年9月3日(土)	10:00~17:00	58名

(5) オープンハウスでのご意見

以下について、整理を行った。

- ・個人属性
- ・商店街区域のルールについて
- ・北西側住宅区域のルールについて
- ・その他のご意見(当日のパネル投票の結果)

(6) 当日の様子



2. オープンハウスでのご意見

(1) 当日のご意見

【商店街区域で検討中のまちづくりルールについて】

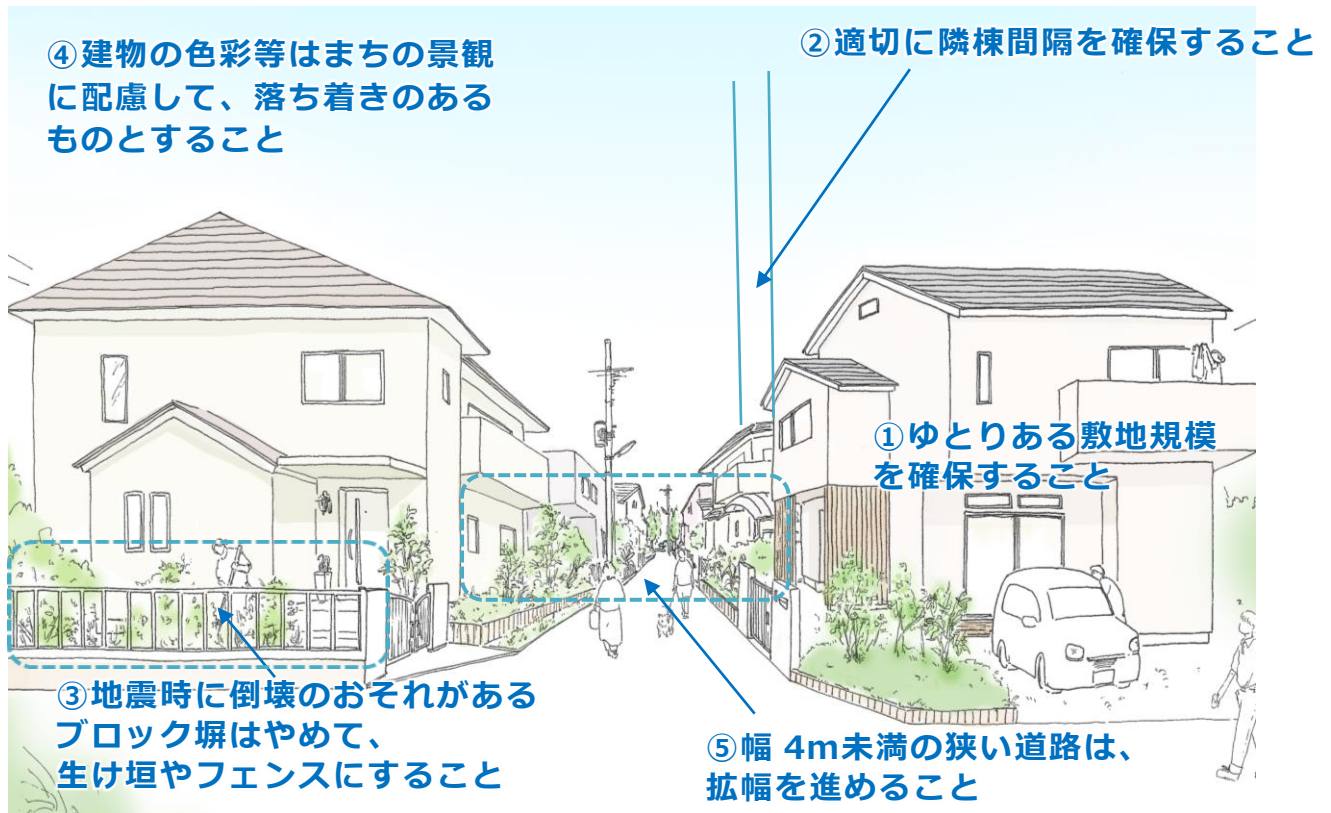


商店街区域で検討中のまちづくりルールについて (18件)			
ご意見の種類	当日のご意見	所有	区域
ルール①について	高齢者が特に危なく、いいルールだと思う。	その他	-
ルール①について	押し歩きの方が安全であるが、どちらでもよい。	建物を所有, 建物に居住	北西側住宅 区域
ルール①について	安全面では押し歩きはいいと思うが、どちらでもよい。	その他	-
ルール①・②について	そもそも商店街に自転車を入れない、停めさせない必要がある。	土地を所有, 建物を所有	商店街区域
ルール①・②について	自転車をとめるルールを決めてほしい。店の軒先にたくさん止まっており、子どもが歩いているため危ないと感じる。	その他	-

ルール②について	側溝も道路であると分からない人が多いため、看板を道路にはみ出してもいいと思っているのでは。敷地の境の説明をした方が良い。	-	-
ルール②について	現状では、仕方なく店前に止めざるを得ないが、自転車を停めるスタンドがどこかにある方が今後はいいと思う。	-	-
ルール②について	ベンチを置くとか人が留まる空間を作ってほしい。	建物に居住	-
ルール②について	看板収めるためのセットバックためのルールは良いと思う。	土地を所有、 建物を所有	商店街区域
ルール②について	セットバックしてそこで事故がおこるとどうなるのか。	建物に居住	商店街区域
ルール②・③・④について	利用者としてはスッキリした方が良い。	建物を所有、 建物に居住	北西側住宅区域
ルール③について	自動車が入ってきて危険な通りとにならないようにしてほしい。	建物に居住	商店街区域
ルール③について	通勤時の混雑度までは分からないが、自動車の時間帯規制はあってもよい。	-	-
ルール③について	自動車の時間帯規制に賛成。	その他	-
ルール③について	時間帯によって自転車も入れないルールが良いのでは。	-	-
ルール③・④について	時間帯での荷捌き車両の規制はいいルールだと思う。	その他	-
ルール全般について	全ていいルールだと思う。	その他	-
ルール全般について	基本的にこれらのルールの考え方に反対はない。	土地を所有、 建物を所有	商店街区域

②まちづくりルール（北西側住宅区域）について

【北西側住宅区域で検討中のまちづくりルールについて】



北西側住宅区域で検討中のまちづくりルールについて（10件）			
ご意見の種類	当日のご意見	所有	区域
ルール①について	相続のことを考えると、土地が売られ狭くなっていくことは仕方がない。	土地を所有， 建物を所有	-
ルール①・④について	①、④のルールはいいと思う。	その他	-
ルール③について	危険なブロック塀はやめて、生け垣やフェンスにすることが大事である。	その他	-
ルール③について	生け垣だと手入れが必要となり住民の負担となる。	建物に居住	-
ルール③について	ブロック塀は高さ制限をし、全体的に低くしてほしい。	建物に居住	-
ルール④について	④のルールはいいと思う。	その他	-
ルール④について	建物の色は落ち着いた色が良い。	-	-
ルール全般について	北西側住宅区域のルールは全部賛成（②は特に）である。	土地を所有， 建物を所有	北西側住宅区域

ルール全般について	全て賛成	建物を所有, 建物に居住	北西側住宅区域
ルール全般について	ルールは全て賛成である。	土地を所有, 建物を所有, 建物に居住	北西側住宅区域

その他（ルール全般・地区計画等検討会等などについて）（10件）			
検討区域に関する要望	全域でまちづくりルールの検討をやってほしい。	その他	-
参加方法に関する要望	オープンハウスは夜もあると来やすい。	土地を所有, 建物を所有	北西側住宅区域
参加・検討方法に関する要望	検討会は参加しにくい。オープンハウスで今後、何をやるか気になる。オープンハウスはポップな感じだと参加しやすいと思う。	土地を所有, 建物を所有	北西側住宅区域
参加・検討方法に関する要望	まちづくりルールに係る意見聴取の機会が再度あれば、また意見を言いたい。	建物に居住	地区内のその他の区域
参加・検討方法に関する要望	地区計画等検討会を開催してほしい。検討会にて意見交換をして検討をすべき。	土地を所有, 建物を所有	商店街区域
参加・検討方法に関する要望	検討会は古参の方がいて発言しにくい。オープンハウス・アンケートは参加しやすい。検討会は、傍聴席みたいなのがあれば参加しやすい。	土地を所有, 建物を所有	-
参加・検討方法に関する要望	仕事の都合で地区計画等検討会に行くことができない。オープンハウスで意見を言うことができありがたい。	土地を所有, 建物を所有, 建物に居住	北西側住宅区域
感想など	住まいが地区外なので特に制限もかからない。ルール等進めて欲しい。	その他	-
感想など	ルールについては市から強制的にやらせる方向性を決めたほうがいい。	-	-
感想など	全てのルールの検討を深度化してほしい。	その他	-

③その他のご意見について

駅前空間の整備について（25件）			
駅舎の整備	南武線の駅のホームが狭い。	その他	-
駅舎の整備	駅中が危険である。	建物に居住	-
駅舎の整備	駅の出口をわかりやすくしてほしい。	その他	-
駅舎の整備	南武線のホームが狭い。	その他	-
駅舎の整備	駅をどうにかしてほしい。	建物に居住	-
駅舎の整備	駅舎だけ改良すればいいと思う。	-	-
駅舎の整備	分倍駅は橋上駅舎とならないのか。	-	-
駅舎の整備	市長との懇談会は自治会長の代理で駅舎の進捗を伺いたい。	-	-
駅舎の整備	駅舎改良は安全や機能が第一だと思うが、歴史や緑を生かす等のスローガンやテーマがあると楽しい。	土地を所有, 建物を所有	北西側住宅区域
駅舎の整備	6年前府中に転入してきたが、分倍河原は駅構内が不便である。	建物に居住	地区内のその他の区域
駅舎の整備	南武線を高架化してほしい。	建物に居住	-
整備全般	地区内は高低差が大きい。	その他	-
整備全般	駅近を整備してもらえるとありがたい。	その他	-
整備全般	JR・京王との協定がまちづくりの大きな契機となる。	土地を所有, 建物を所有	商店街区域
整備全般	誰が考えたのかわからないが、この計画は無謀すぎると思う。	-	-
整備全般	鉄道事業者と協定を締結できてよかった。	建物を所有, 建物に居住	北西側住宅区域
整備全般	駅へのアクセスが悪いと人が離れてしまうと思う。	建物に居住	-
溜まり空間	立ち退きした駅前の人がかわいそうである。	その他	-
溜まり空間	区画整理ではない手法を検討してほしい。	建物に居住	-
溜まり空間	ミエザホールを利用している。署名活動にも参加している。ホールは残すべきである。	-	-
溜まり空間	盛土工事期間中にお店の補償はどうするのか。	-	-

溜まり空間	駅前は混んでいると思う。	-	-
南北自由通路	南北こ線橋はスロープが長いため、他の道を使っている。	その他	-
南北自由通路	自由通路を整備してほしい。	その他	-
東西自由通路	東西行きづらくなる（踏切を閉鎖する）と商店街に行きづらくなるのではないか。	-	-
道路整備について（7件）			
地区全般	歩行者と自転車の通路空間の確保が大切。	土地を所有， 建物を所有	-
地区全般	駅前まで道路整備の話が以前からあったが。自転車・自動車が南側まで行ける道路整備をすべき。	-	地区内のその他の区域
地区全般	地区の南北方向の軸上は既に歩きやすいと思う。	建物に居住	-
商店街	商店街は歩行者動線についてどこを歩くか指定してほしい。	-	-
アクセス道路	北西側住宅区域の北南方向の移動がしづらい。	建物に居住	-
その他の道路	高安寺に曲がれるように一通道路にしていれば良いと思う。	建物に居住	-
信号の設置	旧甲州街道（商店街から片町文化センターに渡る箇所）に信号をつけてほしい。	-	-
まちづくりの進め方	府中市はまちづくりをがんばってやらないと思う。	その他	-
まちづくりの進め方	行政のまちづくりのビジョンを示してほしい。	建物に居住	商店街区域
まちづくりの進め方	小さいことも教えてもらうために、サイトで投票してもらう等も良いのではないか。	-	-
その他・まちづくり全般（29件）			
まちづくりの進め方	昔を残したいという思いもある。	建物に居住	地区内のその他の区域
まちづくりの進め方	大きいものは府中に任せて分倍は最低限のものだけでもいいと思う。	建物に居住	地区内のその他の区域
まちづくりの進め方	マイナス面もあるがプラスの面とバランスをとって市と検討を進めるべきである。	土地を所有， 建物を所有	商店街区域

まちづくりの進め方	商店街のメンバーが保守的な人が多く、20-30年程度世代が若くならないと積極的に進まないと思う。	土地を所有, 建物を所有	商店街区域
まちづくりの進め方	お母さんが息抜きできる町になってほしい。	-	-
まちづくりの進め方	少子化を考慮する必要がある。	土地を所有, 建物を所有	商店街区域
商店街の店舗の業種に関する要望	男性向けのお店が多いため、入りづらい。	その他	-
商店街の店舗の業種に関する要望	スーパーがほしい。	-	-
商店街の店舗の業種に関する要望	お惣菜を買えるところがほしい。	-	-
商店街の店舗の業種に関する要望	コンビニがほしい。	-	-
商店街の店舗の業種に関する要望	ファミリー層が寄れる店がほしい。	-	-
VR	VRはとてもよかった。	その他	-
VR	VRはいずれかwebで見れると良い。	土地を所有, 建物を所有	北西側住宅区域
VR	VRが良かった。	建物を所有, 建物に居住	北西側住宅区域
駐輪場	北第2自転車駐輪場が混んでる。	-	-
駐輪場	府中駅周辺のように駐輪場が小さくてもあちこちがあればいいのではないか。気軽に置きづらい雰囲気がある。ただ、地下はやめてほしい。	-	-
感想など	府中駅も街並みはそんなキレイではないが、分倍の駅のみ取り残されている。	建物に居住	-
バス路線	分倍はバス路線へのアクセスが弱い。子供がいると大変だと思う。駅の北側にもバスの停留所があればいいと思う。	建物に居住	-
商店街の賑わい	さびれた商店街にはなってほしくない。	建物に居住	商店街区域
商店街の賑わい	人が多くなり、昔より賑わってきたと思う。	建物に居住	-

オープンハウスの資料	駅周辺整備後の変化とルールとの関係が分かりにくい。	-	-
空き家	せっかく駅に近いのに空き家が多くなっており、空き家問題を解消してほしい。空き家バンクのようなものは府中市ではやってないのか。	建物に居住	地区内のその他の区域
防災	北西側の古い建物は安全の観点で不安がある。	建物を所有, 建物に居住	北西側住宅区域
防災	商店街は火事が起きたら危ないと思う。消防車が入れるようにしてほしい。	その他	-
無電柱化	商店街は無電柱化したほうが景観上はきれいだと思う。	土地を所有, 建物を所有	商店街区域
商店街における自動車の通行について	商店街は車のUターンが難しい。車が商店街に入ると、人とのすれ違いが危ない。	建物に居住	-

(2) 個人属性について

① 所有について ※全 43 回答より集計

区分	件数
土地を所有, 建物を所有	6
土地を所有, 建物を所有, 建物に居住	1
建物を所有, 建物に居住	1
建物に居住	8
その他 (地区外を含む)	10
無回答	17

② 区域について ※全 43 回答より集計

区分	件数
北西側住宅区域	3
商店街区域	4
地区内のそれ以外の区域	4
その他 (無回答等)	32

(3) ご意見の集計 ※複数に該当するご意見があった場合、それぞれの項目に分類した。

①商店街区域のまちづくりルールについて
ご意見の分類 件数

ご意見の分類	件数
ルール②について	8
ルール③について	6
ルール①について	5
ルール全般について	2
ルール④について	2

②北西側住宅区域のまちづくりルールについて

ご意見の分類	件数
ルール全般について	3
ルール③について	3
ルール④について	3
ルール①について	2

③その他のご意見について

まちづくり全般のご意見	
区分	件数
まちづくりの進め方	9
商店街の店舗の業種	5
V R	3
駐輪場	2
商店街のにぎわい	2
防災	2
その他	6

駅前空間の整備	
区分	件数
駅舎の整備	11
整備全般	6
溜まり空間	5
南北自由通路	2
東西自由通路	1

ルール全般・地区計画等検討会等	
区分	件数
参加方法	7
感想	3

道路整備	
区分	件数
地区全般	3
商店街通り	1
アクセス道路	1
駅前から高安寺に抜ける通り	1
片町文化センター前	1

④参加してみたい話し合いの方法について ※当日のパネル投票より集計

項目	商店街区域に 権利を お持ちの方	北西側住宅区域に 権利を お持ちの方	地区内その他区域に 権利を お持ちの方	地区内 権利者 総計	その他
地区計画等検討会	3	2	0	5	0
オープンハウス	1	3	6	10	3
アンケート調査	1	2	2	5	0
WEBアンケート調査	2	1	0	3	0
その他	0	1	1	2	0