

新市民会館の使用料

単位：円

部屋名	A料金								B料金							
	平日				土・日・休日				平日				土・日・休日			
	午前	午後	夜間	全日												
第1会議室	1,300	2,400	3,100	6,200	1,700	3,000	3,800	7,700	2,700	4,800	6,200	12,400	3,400	6,000	7,700	15,500
第2会議室	1,400	2,600	3,300	6,700	1,800	3,200	4,200	8,400	2,900	5,200	6,700	13,400	3,700	6,500	8,400	16,800
第3会議室	800	1,500	1,900	3,900	1,000	1,900	2,400	4,900	1,700	3,000	3,900	7,900	2,100	3,800	4,900	9,800
第4会議室	800	1,400	1,800	3,700	1,000	1,800	2,300	4,600	1,600	2,900	3,700	7,400	2,000	3,600	4,600	9,300
講習会議室	1,700	3,000	3,800	7,700	2,100	3,700	4,800	9,700	3,400	6,000	7,700	15,500	4,300	7,500	9,700	19,400
料理講習室	1,700	2,900	3,800	7,600	2,100	3,700	4,700	9,500	3,400	5,900	7,600	15,300	4,200	7,400	9,500	19,100
コンベンションホール飛鳥A <small>あすか</small>	4,700	8,300	10,700	21,400	5,900	10,400	13,400	26,800	9,500	16,700	21,400	42,900	11,900	20,800	26,800	53,600
コンベンションホール飛鳥B <small>あすか</small>	5,600	9,900	12,700	25,500	7,000	12,300	15,900	31,800	11,300	19,800	25,500	51,000	14,100	24,700	31,800	63,700
コンベンションホール飛鳥C <small>あすか</small>	2,700	4,800	6,200	12,400	3,400	6,000	7,800	15,600	5,500	9,700	12,400	24,900	6,900	12,100	15,600	31,200
コンベンションホール飛鳥D <small>あすか</small>	2,400	4,200	5,400	10,900	3,000	5,300	6,800	13,700	4,800	8,500	10,900	21,900	6,000	10,600	13,700	27,400
コンベンション全体	15,400	27,200	35,000	70,200	19,300	34,000	43,900	87,900	31,100	54,700	70,200	140,700	38,900	68,200	87,900	175,900
レクリエーションルーム	5,100	8,900	11,400	22,900	6,300	11,100	14,300	28,700	10,200	17,800	22,900	45,900	12,700	22,300	28,700	57,400
音楽練習室	700	1,300	1,700	3,400	900	1,600	2,100	4,200	1,500	2,600	3,400	6,800	1,900	3,300	4,200	8,500
講師控室	300	500	700	1,400	400	700	900	1,800	600	1,100	1,400	2,900	800	1,400	1,800	3,600
ロビー、正面広場、エントランスホールその他の施設(規則で定める施設又は部分を除く。)				1㎡につき100円												

備考

A料金は市内に居住している者が使用する場合、B料金は市外に居住している者が使用する場合及び使用者が入場料その他これに類する料金を徴収して使用する場合及び営業目的で使用する場合の料金とする。ただし、社会教育関係団体(社会教育法(昭和24年法律第207号)第10条に規定する社会教育関係団体で、市が登録したものをいう。)が、その活動の成果を発表する場として使用し、入場料その他これに類する料金が3,000円を超えない場合は、A料金とする。

午前は9時～正午、午後は1時～5時、夜間は6時～10時、全日は午前9時から午後10時とする。